

Übersicht über zulässige und unzulässige Wettarten im Fußball in Rheinland-Pfalz

Die Übersicht enthält die nach Maßgabe des Glücksspielstaatsvertrag (GlüStV) vom 22. Juni 2012 (GVBl. S. 166), BS Anhang I 154, zulässigen Wetten für den Fußballsport.

Rechtlich Grundlage für die Beurteilung der Zulässigkeit der Pre-Match Wette ist § 21 Abs. 1 Satz 1 GlüStV. Danach können Wetten als Kombinationswetten oder Einzelwetten auf den Ausgang von Sportereignissen oder Abschnitten von Sportereignissen erlaubt werden.

Relevante Rechtsgrundlage für Live-Wetten ist § 21 Abs. 4 Satz 2 und 3 GlüStV. Danach sind Wetten während des laufenden Sportereignisses unzulässig. Davon abweichend können Sportwetten, die Wetten auf das Endergebnis sind, während des laufenden Sportereignisses zugelassen werden (Endergebniswetten); Wetten auf einzelne Vorgänge während des Sportereignisses (Ereigniswetten) sind ausgeschlossen.

I. Zulässig Wettarten

Wette	Beschreibung / Bemerkungen	Rechtliche Bewertung	
		Pre-Match	Live-Wette
Tendenzwetten 2-Weg-Wette (Sieg/Niederlage) 3-Weg-Wette (Sieg/Unentschieden/Niederlage)		Zulässig	Zulässig
Anzahl geschossener Tore am Ende des Spiels	Es wird auf die Anzahl der erzielten Treffer innerhalb der regulären Spielzeit einer Fußballpartie getippt. Welche der beiden Mannschaften dabei die Tore beisteuert, ist für die Wette unerheblich.	Zulässig	Zulässig
Ist die Anzahl der Tore gerade oder ungerade		Zulässig	Zulässig
Wetten auf das erste oder nächste Tor	Wird wohl nur in Form der Live-Wette angeboten.	-	Zulässig

Wette	Beschreibung / Bemerkungen	Rechtliche Bewertung	
		Pre-Match	Live-Wette
Handicap-Wette	Wie bei normalen Sportwetten wird auf den Spielausgang einer Mannschaft gesetzt. Der Unterschied liegt jedoch darin, dass bei dieser Wettart ein Team ein oder mehrere Tore bzw. Punkte Vorsprung erhält. Diese werden am Schluss der Begegnung zum regulären Ergebnis addiert. Entscheidend für den Gewinn des Wettipps ist somit nicht das offizielle Spielergebnis, sondern das fiktiv errechnete Resultat aus dem Spielausgang + Handicap.	Zulässig	Zulässig
Wetten auf den Torschützenkönig einer Spielzeit		Zulässig	Zulässig
Wette auf Halbzeitergebnis		Zulässig	Zulässig
Goal / No Goal -Wette	Es handelt sich streng genommen um zwei verschiedene Wetten. Bei der "Goal"-Wette wird darauf gewettet, ob die beiden Mannschaften mindestens jeweils ein Tor erzielen oder keiner der beiden Teams ein Tor erzielt. Bei der "No-Goal" Wette, wird darauf gewettet, dass zumindest eine Mannschaft kein Tor erzielt.	Zulässig	Zulässig
Bundesligakonferenzwette	Wetten auf das Endergebnis der Samstagspartien der Bundesliga.	Zulässig	Zulässig
„Über-/Unterwette“ in der ersten Halbzeit in der Variante bezogen auf das Endergebnis	Es wird nicht auf das genaue Endergebnis, sondern darauf getippt, ob das Endergebnis – und hier vor allem die Anzahl der Tore im Spiel – über oder unter einem vom Buchmacher bestimmten Wert liegt. Sofern nicht auf das Endergebnis, sondern auf andere Spielereignisse, z.B. die Anzahl der gelben Karten im Spiel, die Anzahl der Eckstöße, die Anzahl der Auswechslungen.	Zulässig	Zulässig
Restzeit- / Nullstandswette	Die Nullstand Wette oder auch Restzeit Wette ist ausschließlich im Bereich der Livewetten bzw. Echtzeitwetten zu finden, da hier während eines Spiels live auf die Tore in der verbleibenden Spielzeit getippt wird. Dazu wird der Spielstand zum Zeitpunkt der Tippabgabe stets auf Null gestellt und nur die Tore, die in der verbleibenden Zeit noch fallen, in die Wertung miteinbezogen.	-	Zulässig

Wette	Beschreibung / Bemerkungen	Rechtliche Bewertung	
		Pre-Match	Live-Wette
Fantasie-Wette	Es handelt es sich um eine 3-Weg-Wette zu einer Spielpaarung, die sich zwar aus zwei realen Mannschaften zusammensetzt, deren Begegnung aber so nicht stattfindet. Beide Mannschaften haben an demselben Spieltag, für den auch die Fantasy Wette angesetzt ist, eine Spielverpflichtung, nur treffen sie eben nicht direkt auf einander. Sieger der Fantasie-Begegnung ist jene Mannschaft, die im Rahmen der realen Begegnung mehr Tore erzielt.	Zulässig	Zulässig

II. Unzulässige Wettarten

Wette	Beschreibung	Rechtliche Einstufung
Zeitpunkt des X. Tores		Unzulässig
Eigentorwette		Unzulässig
Wetten auf den Torschützen		Unzulässig
Ergebnis der X. Minute		Unzulässig
„Über-/Unterwette“ in der ersten Halbzeit bezogen auf andere Spielereignisse	Die Über-/Unterwette in der Variante, dass nicht auf das Endergebnis, sondern auf andere Spielereignisse, z.B. die Anzahl der gelben Karten im Spiel, die Anzahl der Eckstöße, die Anzahl der Auswechslungen etc. gewettet wird.	Unzulässig
Wette auf (erste, nächste) gelbe Karte		Unzulässig
Wette auf gelbe Karte in der x. bis y. Minute		Unzulässig
Wette auf erste / letzte Karte		Unzulässig
erster, nächster Einwurf		Unzulässig
erstes, nächstes Foul		Unzulässig
Nächster Strafstoß		Unzulässig
Platzverweis		Unzulässig
Wette, wer Anstoß hat		Unzulässig
erster, nächster Eckstoß		Unzulässig
Wetten auf die Mannschaft mit den wenigsten gelben oder roten Karten in einer Spielzeit		Unzulässig
Wetten auf die Mannschaft mit den wenigsten Strafzeiten in einer Spielzeit		Unzulässig
Wetten auf die Laufleistung einer Mannschaft		Unzulässig
Wetten auf virtuelle/fiktive Sportereignisse	Diese sind zu den Fantasy-Wetten abzugrenzen. Bei	Unzulässig

Stand: April 2018

Wette	Beschreibung	Rechtliche Einstufung
	<p>den Fantasy-Wetten gibt es einen realen Bezug, die tatsächlich gespielte Paarung. Ganz anders im Vergleich dazu sind virtuelle Sportwetten frei erfunden und entspringen der Gedankenwelt der Buchmacher bzw. deren Programmierer. Im Gegensatz zur Fantasy-Wette hat eine virtuelle Wette keinerlei realen Hintergrund.</p>	